|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ДЕБАТЫ – ФОРМАТ Приложение № 2** | | | |
|  | **ВРЕМЯ** | **РОЛИ СПИКЕРОВ** | **ВАЖНЫЕ ПРИМЕЧАНИЯ** |
| **Речь первого спикера Утверждения** | **5 мин** | * Представляет утверждающую команду; * Формулирует тему дебатов, показывает её актуальность; * Заявляет позицию своей команды, философию (ценности) команды; * Заявляет поле игры (место и время);   - Выдвигает аспекты темы и расставляет игровые приоритеты;  - Аргументирует приоритетные аспекты;  - Делает вывод-следствие из всего сказанного | Первая речь – самая важная для всей игры!  В отличие от формата К.Поппера спикер может вводить неограниченное число аспектов, раскрывая, при этом, только приоритетные. В случае необходимости 2 спикер может раскрыть другие аспекты, заявленные первым, но не раскрытые. Также 1 спикер ОБЯЗАН аргументировать введенные аспекты, хотя бы частично! |
| **Речь первого спикера Отрицания** | **6 мин** | * Представляет отрицающую команду; С актуальностью соглашаться не надо. * Заявляет позицию и вводит философию (ценности) команды; * Аргументировано оспаривает определения и ценности, введенные Утверждением, или соглашается с ними; * Контраргументирует позицию Утверждения;   - Выдвигает аспекты темы и расставляет игровые приоритеты;  - Аргументирует приоритетные аспекты; | Время на подготовку речи не предусмотрено. Большую роль играет способность игрока и команды быстро реагировать на ситуацию в споре, творчески интерпретировать заготовки при удержании общей структуры кейса.  Нападать на определения и ценности команды Отрицания не обязательно! Это возможность, а не долг. |
| **Тайм-аут** | **2 мин** | * Подготовка к раунду перекрёстных вопросов; |  |
| **Раунд перекрестных вопросов** | **4 мин** | * Право первого вопроса у Отрицания. Отрицание может отказаться; * Вопрос задает **любой из спикеров** одной команды **любому из спикеров** другой команды; * Отвечает на вопрос любой спикер другой команды; * Разрешены системы вопросов;   - Вопрос не заданный в течение 15 секунд аннулируется (систем не касается) | Время, отведённое каждой из команд не лимитируется. Весь раунд вопросов может вести одна команда, если вторая не хочет или не может задавать свои!  Категорически запрещено полемизировать с ответом команды! Оставьте это 2 спикеру.  Здесь важно у кого стратегическая инициатива |
| **Речь второго спикера Утверждения** | **6 мин** | - Настаивает на определение понятий, ценностей, если их оспорили;  - Критикует ценности, определения команды отрицания;  - Реагирует на ответы отрицания в раунде вопросов;  - Опровергает аргументы отрицания;  - Выдвигает аргументы к аспектам и приводит доказательства к ним;  - Может раскрывать новые аспекты, если время осталось;  - Делает вывод-следствие из всего сказанного | ВНИМАНИЕ! Контраргументация не должна состоять из аргументов собственного кейса!  НОВЫЕ АРГУМЕНТЫ ПРРИВОДЯТСЯ!  Нападать на определения и ценности команды Отрицания не обязательно! Это возможность, а не долг. |
| **Речь второго спикера Отрицания** | **5 мин** | - Опровергает аргументы Утверждения;  - Реагирует на ответы отрицания в раунде вопросов;  - Опровергает аргументы Утверждения  - Восстанавливает позицию команды, усиливает отрицающую линию, представляя поддержку к аргументам, выдвинутым первым спикером;  - Может вводить новые аргументы и приводить поддержку к ним;  - Делает вывод-следствие из всего сказанного | ВНИМАНИЕ! Категорически не приветствуется ПОВТОРЕНИЕ речи 1 спикера.  НОВЫЕ АРГУМЕНТЫ ПРРИВОДЯТСЯ!  Главное – зафиксировать слабые места в аргументации соперника, откорректировать собственный кейс (быстро и конструктивно). |
| **Тайм-аут** | **2 мин** | * Подготовка к раунду перекрёстных вопросов; |  |
| **2 раунд перекрестных вопросов** | **4 мин** | - Право первого вопроса у Утверждения. У. может отказаться.  - Приветствуются системы вопросов  - Вопрос не заданный в течение 15 секунд аннулируется (систем не касается) | ВНИМАНИЕ! Не тратьте время на уточняющие и проясняющие вопросы. Вопросы должны задевать ценности или аргументы команды соперников! |
| **3-й спикер Утверждения** | **5 мин** | - Не занимается анализом игры;  - Реагирует на ответы Отрицания в раунде вопросов  - Не может вводить новых аспектов;  - Вводит новые аргументы и поддержки;  - В структуре своей речи может показать презентацию, диаграммы, видео и т.п;  - Делает ОБЩИЙ ВЫВОД по игре и эффектное заключение. | В отличие от формата К.Поппера 3 спикеры не занимаются разбором игры, сопоставлением точек спора и т.д. Это делают эксперты после игры. Вместо этого нами предложено продолжать защищаться и нападать на кейс оппонентов. К тому же 3 спикеру всегда было не по силам совместить сухость анализа и необходимость пафоса. Мы оставили в роли спикера эффектный, эмоциональный финал. |
| **3-й спикер Отрицания** | **5 мин** | - Не занимается анализом игры;  - Реагирует на ответы Утверждения в раунде вопросов;  - Усиливает и ужесточает контраргументацию позиции Утверждения;  - Выводит на первый план сильные аргументы своей команды;  - В структуре своей речи может показать презентацию, диаграммы, видео и т.п;  - Делает ОБЩИЙ ВЫВОД по игре и эффектное заключение. | Последняя речь по опыту – самая запоминающаяся! |
| **Вопросы зрителей и судей** | 6 мин:  3 мин - У  3 мин - О | - Подтверждение убедительности позиций команд.  - Проверка на психологическую прочность  - Нападение на ценности | Если вы хотите получить точные ответы, заранее подумайте о формулировке вопроса. Длинные, запутанные вопросы, смешанные с суждениями, мешают их правильному пониманию. Все вопросы должны быть корректными, правильно поставленными. |
| ОБЩЕЕ ВРЕМЯ ИГРЫ  **50 мин** | |  | |